ARQUITECTURA DE SOFTWARE – CLASE 1 - 16/08/2021

* Martin y Nacho profess de tecnologia
* un obligatorio y un parcial
* Obligatorio es de 3 personas, si son dos es dificil
* Sistema de evaluacion rat : cada 3 o 4 clases se hacen pruebas de seguimiento en teorico y practico.
* Tecnologias : mern, sin la parte de react. Node js con express. Mongo. Ver pdf en aulas
* hay repo del curso
* obligatorio: proyecto+documentacion + demo. No hay frontend

JAVASCRIPT

* originalmente fue un lenguaje interpretado-> no es necesario compilar
* en la modernidad es JIT – node pre compila algunos componentes funciones, depende de la implementacion
* AHORA NO es intempratado en el entorno de nodeJS
* V8 es JIT
* Lenguaje no tipado (no necesitas definir tipos) y dinamico. Es un arma de doble filo. Nos da algunas libertadas, pero al momento q empieza a fallar algo el no tipado lo camufla
* Hay 6 tipos primitivos. El tipo Symbol no lo vamos a usar
* Coercion de datos:
  + 7+7+7 = 21
  + 7+7+”7” =”147”
  + “7”+7+7= “777”
* Para hacer comparaciones – usar el === o identidad
* Const : constante q no se puede modificar
* Var : scope del var trasciende, es como el const.
* Let : el let esta contenido en sus scope. Su vida util es mas corta, solo la del scope donde se encuentra.
* Observaciones: es preferible usar let que var. Var es algo mas universale, let es algo mas cuidado.
* NULL vs UNDEFINED

A picture containing text, screenshot, indoor, monitor

Description automatically generated

* Argumentos en funciones:call by sharing

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* Funciones

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

* Hoisting de funciones: no importa el orden donde definas la function y si es llamada antes, q se ejecuta igual y no da error. Depende de la sintaxis de funcion que estes utilizando
* IFFES:inmmediatly invoked function expresion: es una forma especifica de crear un cierre dobre el contexto en ql eue esta definido.
* Clousure: ver ejemplo de clase. Pero en definitiva es una variable q utiliza una funcion que todas las veces que se llame va a guardar en su contador interno y se incrementa por mas q no este dentro de una iteracion o nada. Xq cada vez q esa variable se llamada, es decir, esa funcion q se define en esa variable, se incrementa y guarda el ultimo valor de la ultima ejecuion.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

A picture containing text, screenshot, monitor, indoor

Description automatically generated